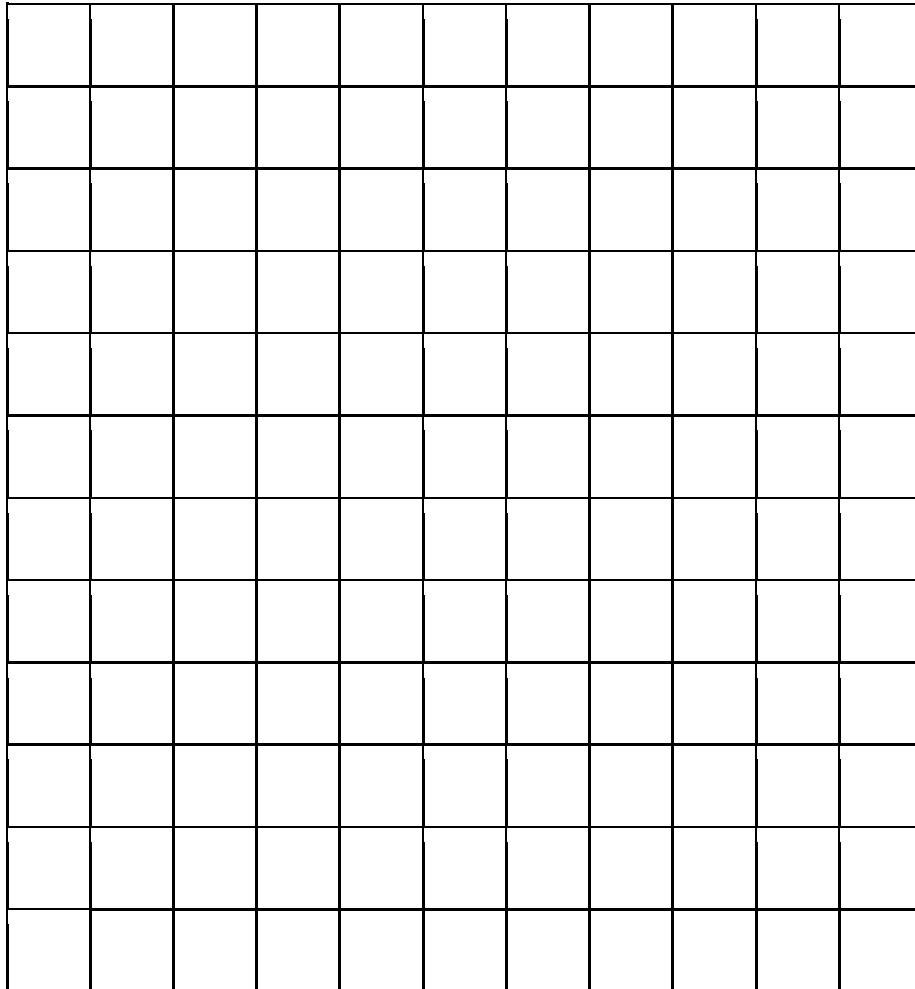


# Pixel Selfie: Werkblad 1

## Stappenplan pixel selfie:

1. **Tekening Maken:** Teken je foto na. Doe dit met een grijs potlood, in de vakjes op de volgende pagina. Maar let op! Laat de meest linkse rij aan vakjes leeg.



## 2. Rasteren:

Klaar met je portret in potlood? Kleur de vakjes in.

**LET OP: elk vakje mag maar 1 kleur krijgen!**

- Begin met de vakjes die overduidelijk één kleur zijn, zoals je haar of je gezicht en kleur deze in.
- Kijk nu naar de vakjes die half haar/ half gezicht zijn. Welke kleur zit er meer in het vakje? Die wint! Dus als er meer haar dan gezicht zichtbaar is, wordt het vakje de kleur van je haar. Maar pas op dat je ogen en mond niet verdwijnen!

Als alle vakjes zijn ingekleurd, is je selfie klaar!

# Pixel Selfie: Werkblad 2

1. **Programmeren:** Je gaat je selfie tekening omzetten in code. Volg de regels hieronder en gebruik de tabel met kleuren. De eerste twee regels ken je al van de vorige les:

- Het eerste vakje van je tekening (en dus je code) is altijd leeg, dus wit.
- Een nieuw vakje is een nieuwe kleur, en het cijfer geeft aan om hoeveel vakjes het gaat. Dus als er een 2 staat, zijn er dus 2 vakjes gekleurd.

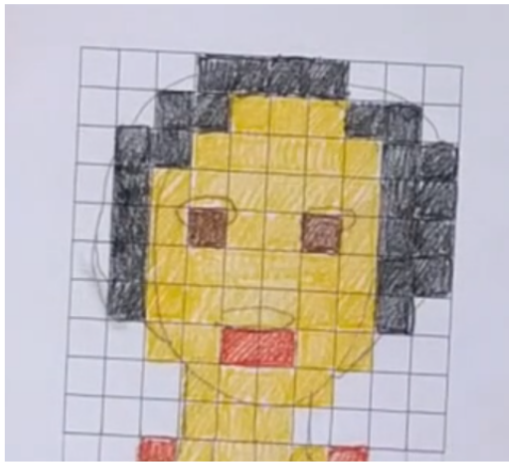
### NIEUWE REGEL VOOR KLEUREN

- De kleur die de vakjes krijgen, is het getal achter de komma. Een code kan dus zeggen: 2,4. Er moeten 2 vakjes achter elkaar ingekleurd worden met kleur 4. Hieronder in de tabel zie je welk getal bij welke kleur hoort. Geen getal achter de komma, betekent dat het vakje leeg is. Gebruik de vakjes op het 3e blad om de code te schrijven.

Tabel met kleuren voor stap 3:

Kleur	Code
Lichtroze	,1
Rood	,2
Lichtbruin	,3
Oranje	,4
Geel	,5
Groen	,6
Lichtblauw	,7
Donkerblauw	,8
Paars	,9
Bruin	,10
Zwart	,11

Een voorbeeld van een tekening en de code die erbij hoort:



3	4,9	3									
2	2,9	3,3	2,9	1							
1	2,9	5,3	2,9								
1	1,9	6,3	2,9								
1	1,9	1,3	1,8	2,3	1,8	1,3	2,9				
1	1,9	6,3	2,9								
1	1,9	6,3	1,9	1							
2	2,3	2,1	2,3	2							
3	4,3	3									
3	3,3	4									

Schrijf hieronder de code, met grijs potlood of pen, die hoort bij de tekening van je hoofd.

	<i>Code:</i>										
<i>Rij 1</i>											
<i>Rij 2</i>											
<i>Rij 3</i>											
<i>Rij 4</i>											
<i>Rij 5</i>											
<i>Rij 6</i>											
<i>Rij 7</i>											
<i>Rij 8</i>											
<i>Rij 9</i>											
<i>Rij 10</i>											
<i>Rij 11</i>											
<i>Rij 12</i>											